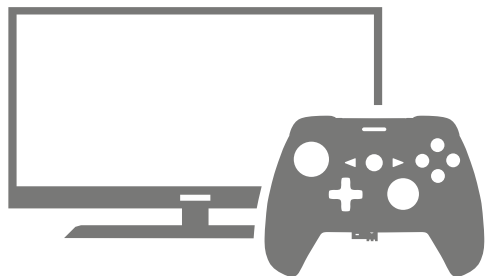


SHAKS S1+

Rychlý průvodce



SHAKS

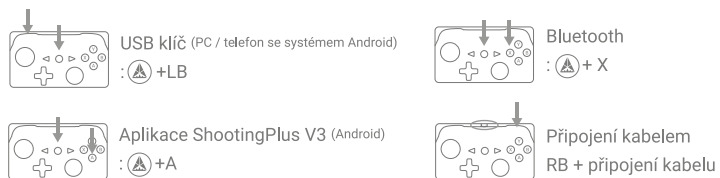
<https://www.shaksgame.com/en>

1

Technické specifikace

- Gamepad: SHAKS S1+
- Připojení: 2,4GHz bezdrátový hardwarový klíč (dongle), Bluetooth 4.2
- Frekvenční pásmo: 2400 ~ 2483 MHz
- Výstupní výkon: Třída 2
- Přenosový dosah: 7 ~ 10 metrů
- Podporované profily: HID
- Provozní doba: až 8 hodin
- Doba nabíjení: 1 hodina
- Velikost: 153 mm (Š) * 110 mm (D) * 59 mm (V)
- Hmotnost: 200 g

Klávesové kombinace pro změnu režimu



Párování lze aktivovat stisknutím klávesové kombinace pro změnu režimu po dobu 3 vteřin.

Stav LED diod

USB Klíč (PC/Android)	Bluetooth (Android)	Režim mapování (Android)	Kabelové připojení (Windows)	Kabelové připojení (Android)	Čekání na připojení kabelem
 1, 2 LED	 3 LED	 1 LED	 3 LED	 1 LED	 1,3 LED

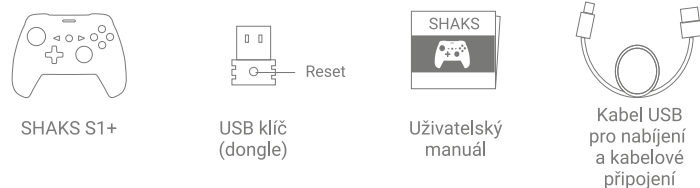
3

Před použitím

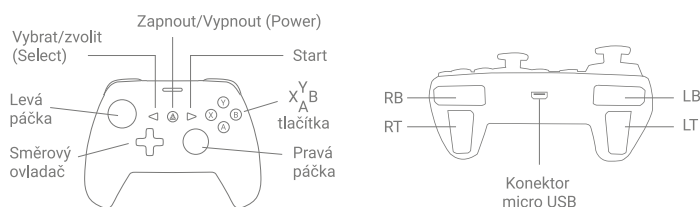
Před prvním použitím gamepad plně nabijte.

Před použitím herního ovladače S1+ si přečtěte tento návod v1.6.

Obsah balení



Tlačítka ovladače



Zapnutí/vypnutí napájení

-
- Zapnutí napájení: Stiskněte ▲ na 1 vteřinu.
 - Vypnutí napájení: Stiskněte ▲ na 3 vteřiny.

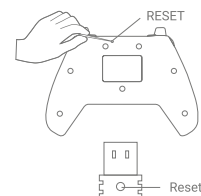
Připojitelná/kompatibilní zařízení

- Počítač se systémem Windows
- Android TV box nebo TV
- Telefon/tablet se systémem Android
- Nintendo Switch

2

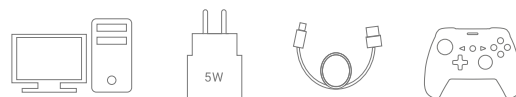
Jak ovladač resetovat

- Stiskněte špendlíkem tlačítko reset na zadní straně S1+ na 3 vteřiny.
- Stiskněte tlačítko na USB klíči pro odpojení a opětovné připojení.



Jak nabíjet

Nabíjejte pomocí nabíjecího kabelu připojením k počítači nebo nabíjecímu zařízení USB (5 W).



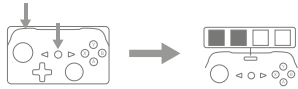
Vybitá baterie	Nabíjení	Plně nabit	Nabíjení při vypnutém gamepadu
4. kontrolka LED bliká rychle	4. kontrolka LED bliká pomaleji	4. kontrolka LED svítí	4. kontrolka LED bliká pomalu

Gamepad umožňuje hraní během nabíjení.

4

Připojení počítače se systémem Windows/Nintendo Switch

1. Připojte USB klíč k počítači.
2. Podržte kombinaci kláves **(A) + LB** 3 vteřiny.

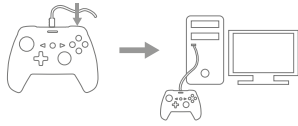


3. Pokud se rozsvítí 1. a 2. kontrolka LED, je připraven k hraní.

- V případě systému Windows 7 nainstalujte dodatečně "Xbox 360 ovladač" (https://www.shaksgame.com/manual/windows_eng).
- Při používání Nintendo Switch zkontrolujte, zda je zapnutá položka v "Nastavení > Ovladač a snímač" a zda je ovladač správně připojený kabelem.
- Pokud se zobrazí zpráva "Registered", spojení s Nintendo Switch je dokončeno.

Připojení kabelem

1. Nejdříve vypněte gamepad a připojte jej pomocí kabelu USB. Poté připojte kabel USB k portu USB počítače a současně stiskněte tlačítko RB.
2. Když se na PC zobrazí zpráva "XBOX 360 For Windows", připojení je dokončeno.



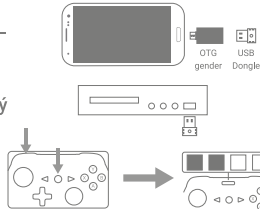
Připojení telefonu/tabletu se systémem Android a TV boxu s Android TV - [USB klíč]

- a) Připojte ke smartphonu kabelem USB a přechodku USB-OTG (telefon musí podporovat připojení USB-OTG).

Protože USB-OTG je pro každý model mobilního telefonu jiný, zakupte a instalujte pouze model, který je kompatibilní s vaším telefonem.

- b) Připojte USB klíč do TV / Android TV boxu do portu USB.

2. Podržte kombinaci kláves **(A) + LB** 3 vteřiny.
3. Pokud 1. a 2. LED svítí, připojení je dokončeno.



5

Poznámky pro používání konzole Nintendo Switch

1. Zobrazení LED S1+ je stejné jako zobrazení LED na přepínači pouze při kabelovém připojení.
2. Následující funkce nelze používat:
 - Tlačítko zachycení snímku
 - Probuzení tlačítkem HOME
 - Snímač gyroskopu
 - Exkluzivní hry pro Joy-Con nejsou podporovány
 - Vibrace HD X (podporován pouze maximální výkon)
3. Připojení v režimu Handheld (režim Tabletop).
Použijte USB-OTG (typ C). V tomto případě jej však použijte v rovné poloze nebo použijte stojánek, aby se nedotýkal povrchu.

Otázky a odpovědi - počítač s OS Windows

1. Mohu se připojit přes Bluetooth?
Nedoporučuje se. Pomocí tlačítka **(A) + X** se můžete připojit k systému Windows stejným způsobem jako k systému Android, ale je třeba nastavit klávesy. Vibrace nejsou podporovány.
V režimu Bluetooth s jinou kombinací kláves nemusí správně fungovat nebo může dojít k neočekávaným kliknutím myši.
2. Mohu k počítači připojit více gamepadů?
Ano, lze připojit až 4 gamepady. V takovém případě připojte USB klíč každého gamepadu do USB portu počítače.
3. Vibrace nefungují.
Je třeba zkontrolovat, zda jsou vibrace ve hře podporovány a jsou zapnuté.
Odpojte USB klíč a znovu jej připojte nebo zkuste jiný port USB.
4. Gamepad S1+ nefunguje.
Nejprve zkontrolujte, zda je gamepad v režimu Windows.
Odpojte USB klíč a znovu jej připojte nebo zkuste jiný port USB.
Jednou stiskněte tlačítko na hardwarovém USB klíči.

7

Připojení telefonu/tabletu se systémem Android a TV boxu s Android TV - [Bluetooth]

Konzole Xbox, Playstation, Nintendo atd. nelze s gamepadem spojit.

1. Podržte kombinaci kláves **(A) + X** 3 vteřiny.
2. Pokud bliká 3. LED dioda, vyberte a připojte "SHAKS S1+" v seznamu Bluetooth zařízení ve vašem přístroji místo zařízení.
3. Jestliže se rozsvítí 3. kontrolka LED, připojení je dokončeno.



Stážení aplikace pro mapování

- Stáhněte si aplikaci ShootingPlus V3 přes QR kód (pouze pro Android).



OS Windows není podporován.

Více informací na <https://www.shaksgame.com/en>.

- Android -

Režim mapování - telefon se systémem Android

1. Podržte kombinaci kláves **(A) + A** 3 vteřiny.
2. Pokud bliká 1. LED dioda, vyberte a připojte "SHAKS S1+" v seznamu Bluetooth zařízení ve vašem přístroji místo zařízení.
3. Jestliže se rozsvítí 3. kontrolka LED, připojení je dokončeno.



6

Otázky a odpovědi - Telefon/tablet se systémem Android a TV box se systémem Android TV

1. Je rozdíl mezi připojením přes kabel USB, Bluetooth a USB klíčem?
Ne, přes Bluetooth je třeba gamepad přímo zaregistrovat v nastavení zařízení, ale pokud máte přechodku pro USB-OTG, můžete se připojit okamžitě.
2. Jaký je rozdíl mezi obecným připojením a připojením k mapovací aplikaci?
Obecné připojení se vztahuje na vstupní režim gamepadu podporující systém Android, připojení přes mapovací aplikaci odkazuje na režim spuštěný prostřednictvím aplikace ShootingPlus V3.
Při připojení prostřednictvím režimu mapovací aplikace se s S1+ zachází jako s přímým zadáváním dotykového vstupu na obrazovce chytrého telefonu a můžete hrát většinu her ovládaných přes dotykovou obrazovku.
Pokud jsou hry, které hrajete dobře optimalizovány pro váš gamepad, doporučujeme použít funkci obecné připojení. Pro hry hratelné pouze dotykem, doporučujeme aplikaci ShootingPlus V3, kde je možné nahradit dotykové ovládání fyzickými klávesami na gamepadu.
3. Jsou ve hrách pro systém Android podporovány vibrace?
Vibrace generované v rámci mobilních her jsou pouze v samotném mobilním telefonu.
4. I když používám aplikaci ShootingPlus V3, nemohu hrát hru.
V takovém případě je nutné mapování kláves prostřednictvím aplikace ShootingPlus V3. Můžete získat více informací na webových stránkách <https://www.shaksgame.com/en>.
5. Které Smart TV, set-top boxy/mediaboxy jsou podporovány?
Set-top boxy nebo televize s operačním systémem Android TV jsou obvykle kompatibilní. Obrátte se prosím na svého dodavatele/výrobce zařízení.

Webové stránky
<https://en.shaksgame.com>

Zákaznický servis
<https://shaks.channel.io>



© AKSys Co., Ltd.
<https://www.aksys.co.kr>

8