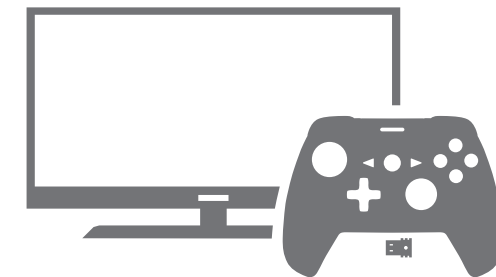


SHAKS S1+

Stručný sprievodca

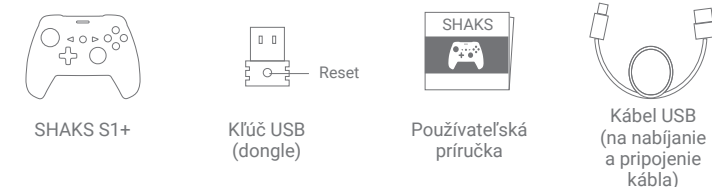


<https://www.shaksgame.com/en>

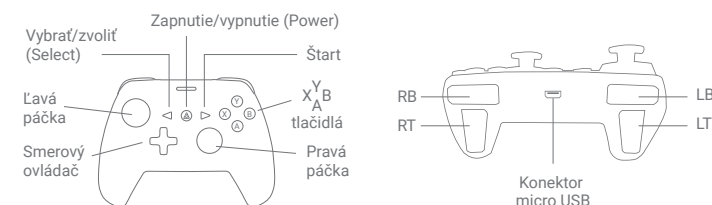
Pred použitím

Pred prvým použitím gamepad úplne nabite.
Pred použitím S1+ si prečítajte túto príručku v1.6.

Obsah balenia



Tlačidlá ovládača



Zapnutie/vypnutie napájania

- Zapnutie napájania: Stlačte tlačidlo na 1 sekundu.
- Vypnutie napájania: Stlačte tlačidlo na 3 sekundy.

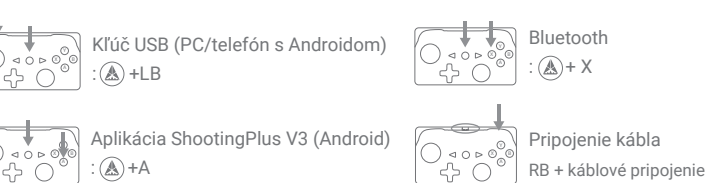
Pripojiteľné/kompatibilné zariadenia

- Počítač so systémom Windows
- Android TV box alebo TV
- Telefón/tablet so systémom Android
- Nintendo Switch

Technické špecifikácie

- Gamepad: SHAKS S1+
- Pripojenie: 2,4 GHz bezdrôtový kľúč, Bluetooth 4.2
- Frekvenčné pásmo: 2400 ~ 2483 MHz
- Výstupný výkon: Trieda 2
- Rozsah prenosu: 7 ~ 10 metrov
- Podporované profily: HID
- Prevádzkový čas: až 8 hodín
- Čas nabíjania: 1 hodina
- Veľkosť: 153 mm (Š) * 110 mm (D) * 59 mm (V)
- Hmotnosť: 200 g

Kombinácie klávesov na zmenu režimu



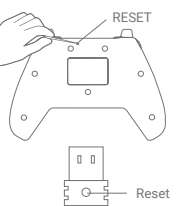
Párovanie možno aktivovať stlačením kombinácie tlačidiel na zmenu režimu na 3 sekundy.

Stav LED

Kľúč USB (PC/Android)	Bluetooth (Android)	Režim mapovania (Android)	Káblové pripojenie (Windows)	Káblové pripojenie (Android)	Čakanie na pripojenie kábla
1, 2 LED	3 LED	1 LED	3 LED	1 LED	1, 3 LED

Ako resetovať ovládač

- Stlačte tlačidlo resetovania na zadnej strane zariadenia S1+ na 3 sekundy pomocou špendlíka.



- Stlačením tlačidla na kľúči USB ho odpojte a znovu pripojte.

Ako nabíjať

- Nabíjajte pomocou nabíjacieho kábla pripojením k počítaču alebo nabíjaciemu zariadeniu USB (5 W).



Vybitá batéria	Nabíjanie	Plne nabitý	Nabíjanie, keď je gamepad vypnutý
4. LED bliká rýchlo	4. LED bliká pomalšie	4. LED zostáva svietiť	4. LED bliká pomaly

Gamepad umožňuje hrať aj počas nabíjania.

Pripojenie počítača so systémom Windows/Nintendo Switch

- Pripojte kľúč USB k počítaču.
- Podržte stlačenú kombináciu kláves + LB po dobu troch sekúnd.
- Keď sa rozsvieti 1. a 2. kontrolka, je pripravený na prehrávanie.

- V prípade systému Windows 7 nainštalujte dodatočný ovládač Xbox 360 (https://www.shaksgame.com/manual/windows_eng).
- Pri používaní zariadenia Nintendo Switch sa uistite, že je zapnutá položka v časti "Nastavenia > Ovládač a senzor" a že je ovládač správne zapojený.
- Ak sa zobrazí správa "Registered", pripojenie k Nintendo Switch je dokončené.

Pripojenie kábla

- Najprv vypnite gamepad a pripojte ho pomocou kábla USB. Potom pripojte kábel USB k portu USB počítača a stlačte tlačidlo RB.
- Keď sa na počítači zobrazí správa "XBOX 360 For Windows", pripojenie je dokončené.
- Ak sa zobrazí správa "Registered", pripojenie k zariadeniu Nintendo Switch je dokončené. LED diódy sa zobrazia podľa štýlu prepínača.

Pripojenie telefónu/tabletu so systémom Android a televízneho prijímača so systémom Android - [kľúč USB]

- a) Pripojte kábel USB a adaptér USB-OTG k smartfónu (telefón musí podporovať pripojenie USB-OTG). Keďže USB-OTG je pre každý model mobilného telefónu iné, zakúpte a nainštalujte len model, ktorý je kompatibilný s vašim telefónom.
b) Pripojte kľúč USB k portu USB televízora/boxu Android TV.
- Podržte stlačenú kombináciu kláves + LB po dobu troch sekúnd.
- Ak sa rozsvieti 1. a 2. kontrolka LED, pripojenie je dokončené.

Pripojenie telefónu/tabletu so systémom Android a televízneho prijímača so systémom Android TV - [Bluetooth]

- K gamepadu nemožno pripojiť konzoly Xbox, Playstation, Nintendo atď.
- Podržte stlačenú kombináciu tlačidiel + X po dobu troch sekúnd.
 - Ak bliká 3. kontrolka, vyberte a pripojte zariadenie "SHAKS S1+" v zozname zariadení Bluetooth vo vašom zariadení.
 - Ak sa rozsvieti 3. kontrolka LED, pripojenie je dokončené.

Stiahnite si aplikáciu na mapovanie

- Stiahnite si aplikáciu ShootingPlus V3 prostredníctvom kódu QR (len pre systém Android).



Operačný systém Windows nie je podporovaný.
Viac informácií nájdete na stránke <https://www.shaksgame.com/en>.

Režim mapovania - telefón so systémom Android

- Podržte stlačenú kombináciu tlačidiel + A po dobu troch sekúnd.
- Ak bliká 1. kontrolka, vyberte a pripojte zariadenie "SHAKS S1+" v zozname zariadení Bluetooth vo vašom zariadení.
- Ak sa rozsvieti 3. kontrolka LED, pripojenie je dokončené.

Poznámky k používaniu konzoly Nintendo Switch

- 1) LED displej S1+ je rovnaký ako LED displej na prepínači, keď je pripojený iba káblom.
- Nasledujúce funkcie nie je možné používať:
 - Tlačidlo na zachytávanie obrázkov
 - Prebudenie pomocou tlačidla HOME
 - Snímač gyroskopu
 - Exkluzívne hry pre Joy-Con nie sú podporované
 - Vibrácie HD X (podporovaný len maximálny výkon)
- Pripojenie v režime Handheld (režim Tablettop)
Používajte USB-OTG (typ C). V takom prípade ho však používajte v rovnej polohe alebo použite stojan, aby sa nedotýkal povrchu.

Otázky a odpovede - Windows PC

- Môžem sa pripojiť cez Bluetooth?
Neodporúča sa. Na pripojenie k systému Windows môžete použiť tlačidlo + X rovnakým spôsobom ako v systéme Android, ale musíte nastaviť tlačidlá. Vibrácie nie sú podporované.
Režim Bluetooth s inou kombináciou klávesov nemusí fungovať správne alebo môže spôsobiť neočakávané kliknutia myšou.
- Môžem k počítaču pripojiť viacero gamepadov?
Áno, možno pripojiť až 4 gamepady. V tomto prípade pripojte kľúč USB každého gamepadu k portu USB počítača.
- Vibrácie nefungujú.
Musíte skontrolovať, či sú vibrácie v hre podporované a povolené.
Odpojte kľúč USB a znovu ho pripojte alebo skúste iný port USB.
- Gamepad S1+ nefunguje.
Najprv sa uistite, že je gamepad v režime Windows.
Odpojte kľúč USB a znovu ho pripojte alebo skúste iný port USB.
Stlačte raz tlačidlo na kľúči USB.

Otázky a odpovede - Telefón/tablet so systémom Android a Android TV box

- Je rozdiel medzi pripojením cez kábel USB, Bluetooth a kľúč USB?
Nie, cez Bluetooth musíte gamepad zaregistrovať priamo v nastaveniach zariadenia, ale ak máte adaptér USB-OTG, môžete sa pripojiť okamžite.
- Aký je rozdiel medzi všeobecným pripojením a pripojením k aplikácii na mapovanie?
Všeobecné pripojenie sa vzťahuje na vstupný režim gamepadu so systémom Android, pripojenie prostredníctvom aplikácie mapovania sa vzťahuje na režim spustený prostredníctvom aplikácie ShootingPlus V3.
Po pripojení v režime mapovej aplikácie sa zariadenie S1+ považuje za priamy dotykový vstup na obrazovke smartfónu a môžete hrať väčšinu hier ovládaných dotykovou obrazovkou.
Ak sú hry, ktoré hráte, dobre optimalizované pre váš gamepad, odporúčame používať funkciu všeobecného pripojenia. Pre hry, ktoré sa hrajú len dotykom, odporúčame aplikáciu ShootingPlus V3, v ktorej môžete dotykové ovládanie nahradiť fyzickými tlačidlami na gamepade.
- Sú v hrách pre systém Android podporované vibrácie?
Vibrácie generované v rámci mobilných hier sa prejavujú len v samotnom mobilnom telefóne.
- Aj keď používam aplikáciu ShootingPlus V3, nemôžem hrať hru.
V tomto prípade je potrebné mapovanie klávesov prostredníctvom aplikácie ShootingPlus V3. Viac informácií nájdete na webovej stránke <https://www.shaksgame.com/en>.
- Ktoré Smart TV, set-top boxy/mediálne boxy sú podporované?
Set-top boxy alebo televízory s operačným systémom Android TV sú zvyčajne kompatibilné. Obráťte sa na svojho dodávateľa/výrobcu zariadenia.